

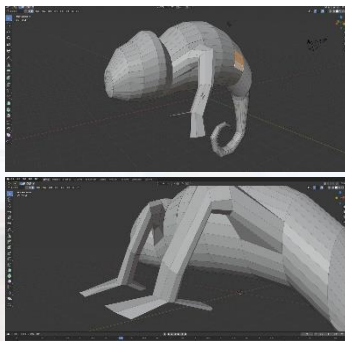


## Blender 3D 建模製作

亞洲大學資訊工程學系 學生：郭學謙、吳冠毅、王可維  
指導教授：莊政宏教授

### 摘要

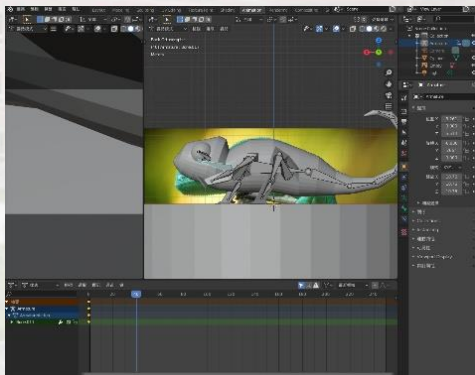
本專題名稱為Blender 3D 建模製作，使用開源的三維動畫製作軟體Blender。免費軟體對於我們而言比較沒有負擔，所以我們想利用Blender來製作一個雕像可以融入到本校亞洲大學現代美術館的作品。但單單一個雕像會過於簡單，所以加入了變色龍這個元素讓變色龍偽裝在其中。我們先將變色龍手腳拉出來並加入骨架，使骨架和物件產生連結，再加入動畫和校園背景圖，最後用玻璃材質並利用物件本身的不規則表面，加入太陽光使變色龍反射出背景，底座則是加入大理石的圖檔，使它比起單一白色更能融和在美術館周圍環境。完成後可透過旋轉觀看變色龍的各個角度，隨著變色龍的擺動加上太陽光照射，可以讓變色龍呈現一閃一閃的閃光，在視覺上除了反射背景之外也讓整體看起來格外的豐富。



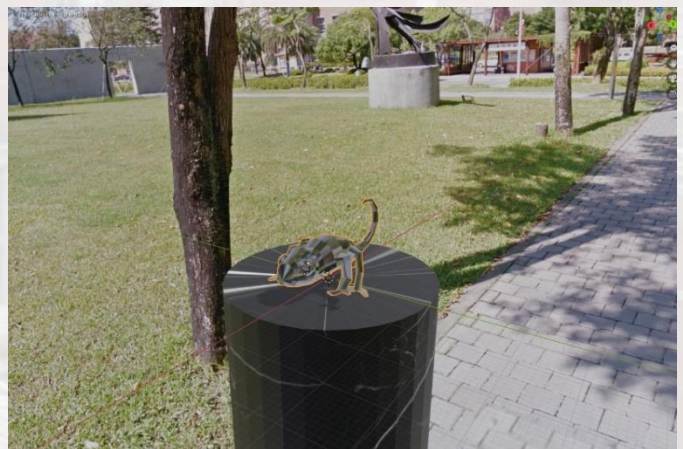
圖一：建置模型



圖三：背景選擇



圖二：設計過程



圖四：完成品