



### 校園景點介紹與AR自製小遊戲

亞洲大學 資訊工程學系 學生：陳宴湘、邱信喆、張岳堃

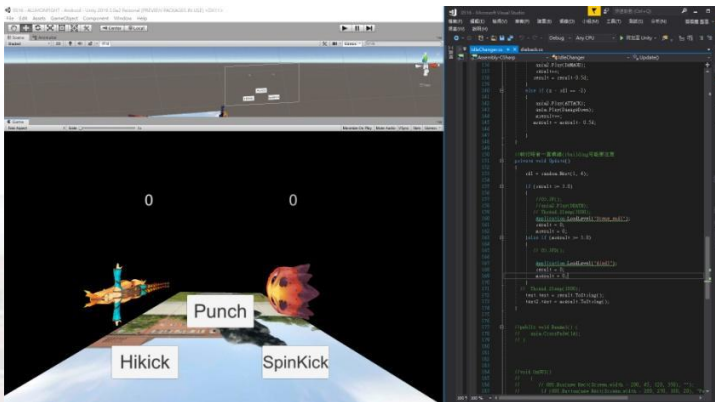
指導教授：陳兆南副教授

#### 摘要

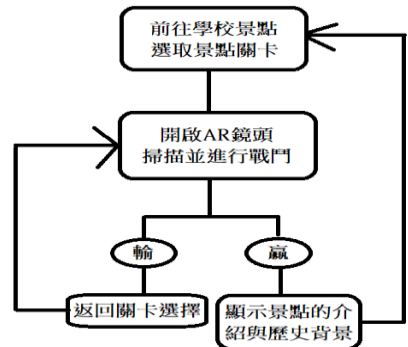
在剛進入大學校園的時候，無不被其漂亮的校園美景給吸引，但也因為學校非常的廣闊與漂亮，而讓我們有時會去遺忘掉那些美麗的藝術品及建築物其中的歷史與價值，它們已立於校園不知多少歲月，但是我們其實鮮少去理解他們的背景。

#### 研究動機

我想透過我們製作的成品可以令新進的學弟妹們能夠理解學校的環境，並且得知其景點的歷史。而且我們的成品甚至也可以提供給來校參觀的訪客們使用。讓人可以迅速得知其資訊。而我們的成品還有一個自製的AR小遊戲，玩法為猜拳。而設計的目的則是給使用者一個小樂趣。在使用時，難免可能會有人因為看說明久了而稍嫌感到一點點的無聊，而這時我們製作的小遊戲就能給予其一些小樂趣。



(左為製作畫面, 右為流程圖)



### 校園景點介紹

start

工作人員名單

(左、右圖為運

