



## 攻略小地圖，備出新套路

亞洲大學 資訊工程學系 學生：周宗賢、鄭權豪、廖奕峰、紀定杰

指導教授：何承遠教授

### 摘要

這次專題以熱門遊戲英雄聯盟來當我們測試樣本，使用 Python 和 Yolo 模型，讓我們能在終端機上來成功執行我們的程式，透過讀取 Youtube 遊戲影片，讓程式框取遊戲小地圖上的角色、位置及名稱。

專研究背景及動機：

隨著人工智慧近年來的飛速發展，遊戲產業也發展得越來越快，遊戲已經成為了很多人生活中不可缺少的一部分。遊戲的快速發展，也讓電子競技在這個時代大量出現。電子競技的出現，代表著戰術成分必然存在，因此我們選擇了從10年前到現在依然火紅的英雄聯盟來當我們專題的素材。

計畫目的與範圍：

利用英雄聯盟右下的小地圖為素材，進一步了解冠軍隊伍的走位及戰術，並且觀察對手如何處理和應對。

