



Blender模型製作-風與顆粒之物體消融

亞洲大學 資訊工程學系 學生: 盧信豪、元品然

指導教授: 莊政宏教授

摘要

在這個科技日新月異的時代中，電腦成為了一部分人們的生活工具，這其中也包含了許多網路上面的藝術家，在網路上面有許多的製片工具，但有些藝術家選中了Blender這套軟體，把Blender當作唯一或主要的製片工具，在藝術大賽中有許多脫穎而出的優秀作品都是由Blender這套軟體所製成，更被用於美國知名製片商的作品『蜘蛛人2』。

Dissolve的用處在於讓物體或文字以消溶成粒子的方式消失，可用於製作火焰、標題文字或物體的動畫中，讓動畫以更生動更真實的呈現出來，在許多電影、影片開同中也常常可以看到Dissolve這項技術的運用。

