



健康關懷 創新卓越

亞洲大學 | 資訊學院

Asia University | College of Computer Science



## Blender3D模型建置-泰迪熊絨毛布偶

亞洲大學 資訊工程學系 學生：陳宥丞

指導教授：莊政宏副教授

### 摘要

Blender是一套三維繪圖及彩現軟體。它具有跨平台的特性，支援FreeBSD，IRIX，GNU/Linux，Microsoft Windows，Mac OS X，Solaris，及SkyOS。Blender可以運行於不同的平台，而且安裝後佔很少空間和擁有極豐富的功能。

專題目標是以曾經在修過的課堂上所學的blender這套軟體建置出我所想要的模型，活用課堂上所學到的東西，加以實際演練活用，可以充分活用在課堂上之所學，達成學以致用。

Blender這套免費軟體它集建模、材質、燈光、渲染、合成、剪輯各種多樣引擎於一身，是一個極為優秀的建模軟體，讓個人對3D模型製作不需要昂貴的費用便可以製作出有優秀的模型建模。

初次於學校課程中學習到Blender就讓我對3D物件的製作有興趣，因而選用Blender來製作模型，作出模型之後蠻有成就感的，透過這次專題對製作模型也有所成長，希望未來可以使用Blender再次製作挑戰不同的物體建模。

