



## 資工系學程導覽

亞洲大學 資訊工程學系 學生：溫智棋、呂孟燊、何建凱、高崇閔  
指導教授：陳兆南教授

### 摘要

在這個科技日新月異的時代，隨著智慧型行動裝置的出現，迅速取代了大部分人們的空餘時間以及越來越便利的軟硬體革新，所以我們選擇了GameSalad這套軟體來製作這次的專題，並且將遊戲遊玩模式訂為直立棋盤式，方便各年齡層快速上手。

而在我們的專題中使用棋盤式的遊戲模式，再加以修改形成我們教學關卡中的遊玩模式。在設計過程中，透過拖拉動作元件來完成一連串的场景切換，關卡中的遊戲進行，最後設計出一款擁有5關前置教學關卡的小遊戲。

左上為設計設定頁面，  
左中為遊戲關卡以及角色頁面  
下方為遊戲人物以及敵人設計

