



## 互動有聲童話故事 APP

亞洲大學 資訊工程學系 學生：彭子齊、劉兆清、劉力碩、陳育生  
指導教授：陳兆南老師、陳永欽老師

### 摘要

本專題將使用 **Corona SDK** 來進行手機應用程式的開發，Corona SDK 為一套由兩位 Adobe 公司離職的兩位資深員工撰寫，Corona SDK 的特色在於它的程式語言為「Lua」，它是一套輕量級的腳本語言，使用者能使用很簡短的語法達到你想要的功能或目的，所以在開發者可以更直覺得開發程式。

我們將使用 Corona SDK 來開發出一套 **針對3~7歲族群** 的電子書，但它可不是普通的電子書，而是一套加入「**互動**」、「**聲音**」、「**畫面表現**」的電子書，再畫面呈現的部分我們則是結合了 **RPG遊戲元素**，從主畫面的設計到對話框設計等都加入了類似的概念。除此之外我們也在其中加入了「**中英文即時切換**」功能，希望能讓讀者在進行互動的過程中也能夠學習知識。



```
--x = display.contentWidth/2+140,
--y = display.contentHeight/2+35,
defaultFile = "images/exitbutton.png",
overFile = "images/exitbutton_2.png",
onEvent = exitPressed
}

exitbutton.x = display.contentWidth/2+290
exitbutton.y = display.contentHeight/2+195
exitbutton.alpha=0
screenGroup:insert(exitbutton)

touch = function(event)
    if event.phase == "began" and touchcheck == true then
        predded_button.isVisible = false
        touchcheck = false
        transition.to(startbutton, {time = 500, x = display.contentWidth/2+180, y = display.contentHeight/2+30, alpha=1})
        transition.to(chapterbutton, {time = 500, x = display.contentWidth/2+220, y = display.contentHeight/2+35, alpha=1})
        transition.to(aboutbutton, {time = 500, x = display.contentWidth/2+220, y = display.contentHeight/2+140, alpha=1})
        transition.to(exitbutton, {time = 500, x = display.contentWidth/2+230, y = display.contentHeight/2+195, alpha=1})
    end
end

Countdown = timer.performWithDelay(600, walk, -1)

function scene:show(event)
    if event.phase == "did" then
        transition.to(titlelogo, {time = 2500, alpha=1})
        --local move = function(event)
```

