

108年畢業專題發表第 2 次發表老師講評及學生回覆

發表順序： <div style="font-size: 2em; text-align: center;">03</div>	組員名單： 貴傳 3B 105024061 羅皓璋 " 105024063 張家賓 " 105024222 王好君	指導老師： <div style="font-size: 1.5em; text-align: center;">林佳漢</div>
--	--	---

	老師講評	學生回覆
1.	遊戲(物件)要從頭到尾自己打造? (士農主任)	遊戲場景的部分, 會使用Unity商店內的素材!
2.	AI策略強化? 遊戲的策略? (士農主任)	遊戲主架構出來, 才會再精進
3.	① 參賽! ② 開發平台? ③ PPC字還是太小.. (俊宏老師)	① 預計報告學校圖書館舉辦的「自主學習」 ② 預計上架Android
4.	如何行銷?? (建人老師)	架設遊戲網站, 校外展好好弄. ;) ③ 好的~下次會再調大

指導老師簽章：
林佳漢